#Apabila user melakukan input yang tidak valid, program akan menanyakan ulang

>>> **exit**

Apakah Anda mau melakukan penyimpanan file yang sudah diubah? (y/n) a

Apakah Anda mau melakukan penyimpanan file yang sudah diubah? (y/n) a

Apakah Anda mau melakukan penyimpanan file yang sudah diubah? (y/n)

#Apabila user melakukan input ‘n’

>>> **exit**

Apakah Anda mau melakukan penyimpanan file yang sudah diubah? (y/n) n

#Apabila user melakukan input ‘y’, maka akan ditanya folder penyimpanan

>>> **exit**

Apakah Anda mau melakukan penyimpanan file yang sudah diubah? (y/n) y

Masukan nama folder penyimpanan: